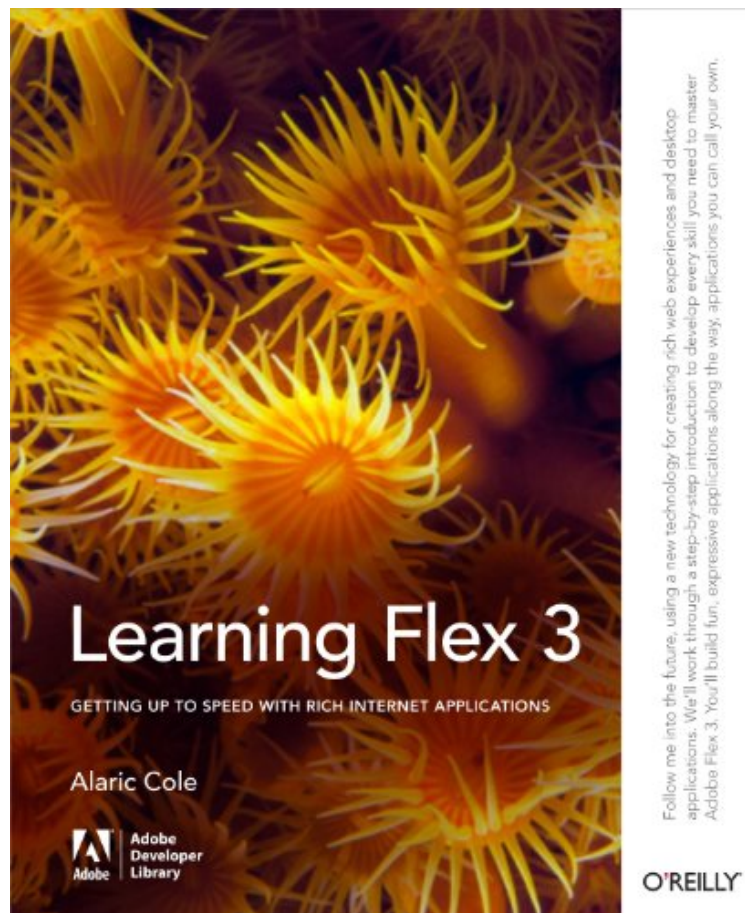


(Download free pdf) Learning Flex 3: Getting up to Speed with Rich Internet Applications (Adobe Developer Library)

Learning Flex 3: Getting up to Speed with Rich Internet Applications (Adobe Developer Library)

Von Alaric Cole

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrang: #1777131 in eBooksVerffentlicht am: 2008-06-16Erscheinungsdatum: 2008-12-17File Name: B0026OR3M6 | File size: 65.Mb

Von Alaric Cole : Learning Flex 3: Getting up to Speed with Rich Internet Applications (Adobe Developer Library) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Learning Flex 3: Getting up to Speed with Rich Internet Applications (Adobe Developer Library):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ansprechend, verstdlich und fundiertVon M. ProweNach einer Enttuschung mit einem anderen (deutschen) Flex-Anfngerbuch bin ich auf diese Einfhrgung gestoen. Auf der amerikanischen Verlagswebsite konnte man ausfhrlich "reinschnuppern" und die Rezensionen auf .com waren uerst positiv - also habe ich das Buch dann ber .de bestellt.Das Buch ist durchweg vierfarbig, reich bebildert und grozsig gesetzt. Trotzdem schafft es der Autor auf nicht mal 300 Seiten, ein solides Basiswissen zum Flex-Framework zu vermitteln, indem er alle wichtigen Themen behandelt, die fr das grundlegende Verstdnis ntig sind. Die Dinge werden einfach, aber nicht trivial dargestellt (z.B. enthlt die Tabelle

der Datentypen jeweils ein Beispiel zur Verwendung sowie Angaben zum Default-Wert und Wertebereich). In den ersten Kapiteln werden die Grundlagen von MXML und Actionscript sowie des Flex-Builders vorgestellt. Anschließend wird das Data-Binding erläutert und gezeigt, wie Layouts erzeugt (auch Constraints-basierte Layouts), Formulare gebaut und Eingaben validiert werden. Die folgenden Kapitel beschäftigen sich mit (XML-)Daten, deren Beschaffung und Visualisierung sowie dem Einsatz von Zuständen (View States), Filtern und Styles. Abschließend wird gezeigt, wie eine Flex-Anwendung im Web und als Desktop-Applikation veröffentlicht werden kann. Man muss sich im Klaren sein, dass dies kein umfassendes Flex-Lehrbuch ist, sondern eine Einführung, die an einigen Stellen nicht sonderlich in die Tiefe geht und bisweilen auch Dinge auslässt (bei wichtigen Themen wird in Randnotizen darauf hingewiesen; so z.B. bei der serverseitigen Validierung, die nicht geschildert, deren Wichtigkeit aber erwähnt wird). Doch das, was dargestellt wird, ist fundiert und verständlich. Und wie es dargestellt wird, ist - nicht zuletzt wegen der farbigen Bebilderung - äußerst ansprechend. Der Schreibstil ist locker und es sollte auch mit migen Englischkenntnissen möglich sein, das Buch mit Spaß zu lesen. Ich kann jedem, der sich mit den Grundlagen des Flex-Frameworks vertraut machen möchte, dieses Buch vorbehaltlos empfehlen. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Für Programmieranfänger Von schlimmerdurst Ich denke, dieses Buch ist für Programmieranfänger, die sich für die ersten Schritte Flex 3 ausgesucht haben, eine gute Wahl. Man bekommt eine klar gegliederte und ausführliche Anleitung, wie man erste Flex-Applikationen schreibt - gleichzeitig werden nebenbei einige grundlegende Konzepte des Programmierens mitvermittelt. Ich gebe aber trotzdem nur 3 Sterne - erstens ersetzt es nicht eine "richtige" Einführung ins Programmieren, dafür ist der Inhalt hier nicht ausreichend. Zweitens ist das Buch für Leute, die bereits Java, C# oder andere Programmiersprachen kennen, viel zu flach und erzählt einem Dinge, die man eh schon weiß und/oder ohne viel Mühe aus bekanntem Wissen ableiten kann. Also weder Fisch noch Fleisch, aber, wie gesagt, für die ersten Schritte eine ganz nette Einführung in Flex. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Its the book worth buying? Von L. Meinhardt Well, if you're just starting Flex programming and already know the basics of ActionScript 3 (must be AS3 and not 2) this book will be a MUST HAVE but as the cover says, its a reference book. If you have to learn Flex and AS3 from the scratch, my advice its to start learning AS3 (actionscript 3) before you start playing with Flex coz' without it there not so much you can really achieve with Flex. (that is if you're planning to build real stuff like RIA's or games). General rating: Sehr gut :)

Kurzbeschreibung How soon can you learn Adobe Flex 3? With this book's unique hands-on approach, you will be able to tinker with examples right away, and create your own Rich Internet Applications with Flex within the first few chapters. As you progress, you learn how to build a layout, add interactivity, work with data, and deploy your applications to either the Web or the desktop. Learning Flex 3 offers step-by-step instructions that are clear and concise, along with tips and tricks that author Alaric Cole has gathered after years of using Flex and teaching it to fellow developers at Yahoo! You'll understand how Flex works, how to use the MXML markup language and work with ActionScript, how to deploy RIAs to the desktop using Adobe AIR, and much more. Whether you're a beginner, or an experienced web developer coming to Flex from another platform, Learning Flex 3 is the ideal way to learn how to: Set up your environment with FlexBuilder and Eclipse Create a new Flex project Use the different design views in Flex Write code with MXML Lay out your Flex application Embed images and graphics Build a user interface Add interactivity with ActionScript Handle user input Move, display, and collect data Add custom components with MXML Add sound effects, filters, and transitions Style your applications with CSS, skins, and themes Deploy applications to the Web, or to the desktop using Adobe AIR Also included are brief explanations of objects, classes, components, properties, methods, types, and other Flex attributes. You will find that Learning Flex 3 is not only the most complete tutorial for Flex, it's also the quickest way to get going with the latest version of this powerful framework.