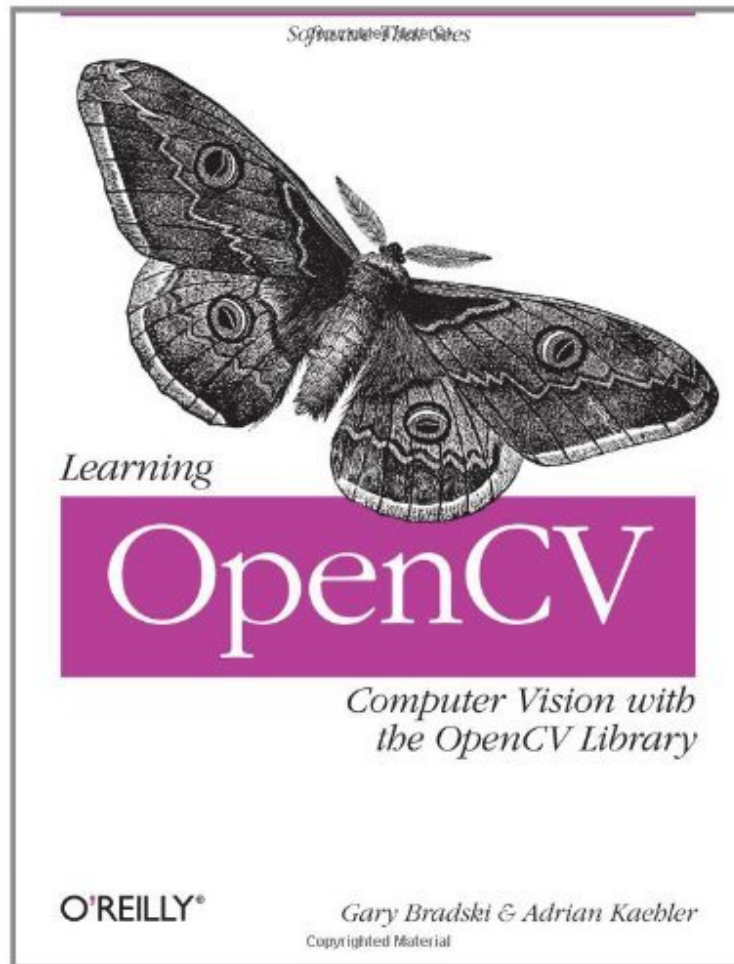


Learning OpenCV: Computer Vision with the OpenCV Library

Von Gary Bradski, Adrian Kaehler
ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #330319 in eBooksVerffentlicht am: 2008-09-24Erscheinungsdatum:
2008-10-16File Name: B0043D2DUA | File size: 47.Mb

Von Gary Bradski, Adrian Kaehler : Learning OpenCV: Computer Vision with the OpenCV Library before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Learning OpenCV: Computer Vision with the OpenCV Library:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen5 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich.
Ausgezeichneter EinstiegVon Jan SchledzinskiIch habe mich im Rahmen einer Projektarbeit mit Open CV beschäftigt.
Dieses Buch trug sehr gut dazu bei die Grundlagen zu verstehen.Mit Hilfe der umfangreichen Beispielen war es mir
sehr leicht mglich Programme zu entwerfen und zu schreiben.Die Gliederung ist sehr gut und man hat nicht das
Problem das irgend etwas nicht erklrt wird.Vier Sterne nur deshalb, weil es leider noch keine neue Version des Bucher
fr Version 2.0.0 gibt.Dort wurden einige Funktionen hinzugefgt, die zum Teil nochmal einer Erklrung bedrfen.Aber
alles in allem kann ich dieses Buch nur empfehlen, wenn man sich mit "Computersehen" und speziell mit Open CV
befasst.8 von 10 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gutes Buch, aber alte VersionVon pfilz0Eigentlich

msste das Buch nach Inhalt viel hher bewertet werden, es ist aber nicht auf dem neuesten Stand der OpenCV Library. Ich habe es gekauft, um das neue C++ interface von OpenCV 2.0 und hher zu lernen. Obwohl am Anfang steht, all Beispiele wrden auf OpenCV 2.0 basieren, wird andauernd das alte C interface benutzt. Das nervt und ich betrachte den Kauf als herausgeworfenes Geld. Allen die sich nicht mit irgendwelchen void* und sonstigen Kuriositten herumschlagen wollen, sei empfohlen auf eine neuere Version des Buches zu warten.2 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fehlendes C++ InterfaceVon KalleDas fehlende C++ Interface das grte Manko.Nach dem ich von der Uni aus ein Semester lang mit dem C Interface gearbeitet hatte und von OpenCV insgesamt sehr angetan war,wollte ich fr ein greres Projekt auf das neuere Interface umsteigen.Dabei hat mich das Buch trotz Ankndigung leider gar nicht unterstztz.Vieles musste ich mir dann also dennoch aus Dokumentationsschnipseln, Forenbeitrgen und Blogs zusammensuchen.Insgesamt fhrt das Buch gut in die Konzepte ein, und viele Funktionen funktionieren auch vergleichbar (cvThreshold/cv::threshold).U.A. beim Thema Datenstrukturen hat sich aber trotzdem viel getan, insofern eben doch veraltet.Schade!

Kurzbeschreibung"This library is useful for practitioners, and is an excellent tool for those entering the field: it is a set of computer vision algorithms that work as advertised."-William T. Freeman, Computer Science and Artificial Intelligence Laboratory, Massachusetts Institute of Technology Learning OpenCV puts you in the middle of the rapidly expanding field of computer vision. Written by the creators of the free open source OpenCV library, this book introduces you to computer vision and demonstrates how you can quickly build applications that enable computers to "see" and make decisions based on that data. Computer vision is everywhere-in security systems, manufacturing inspection systems, medical image analysis, Unmanned Aerial Vehicles, and more. It stitches Google maps and Google Earth together, checks the pixels on LCD screens, and makes sure the stitches in your shirt are sewn properly. OpenCV provides an easy-to-use computer vision framework and a comprehensive library with more than 500 functions that can run vision code in real time. Learning OpenCV will teach any developer or hobbyist to use the framework quickly with the help of hands-on exercises in each chapter. This book includes:A thorough introduction to OpenCVGetting input from camerasTransforming imagesSegmenting images and shape matchingPattern recognition, including face detectionTracking and motion in 2 and 3 dimensions3D reconstruction from stereo visionMachine learning algorithmsGetting machines to see is a challenging but entertaining goal. Whether you want to build simple or sophisticated vision applications, Learning OpenCV is the book you need to get started.