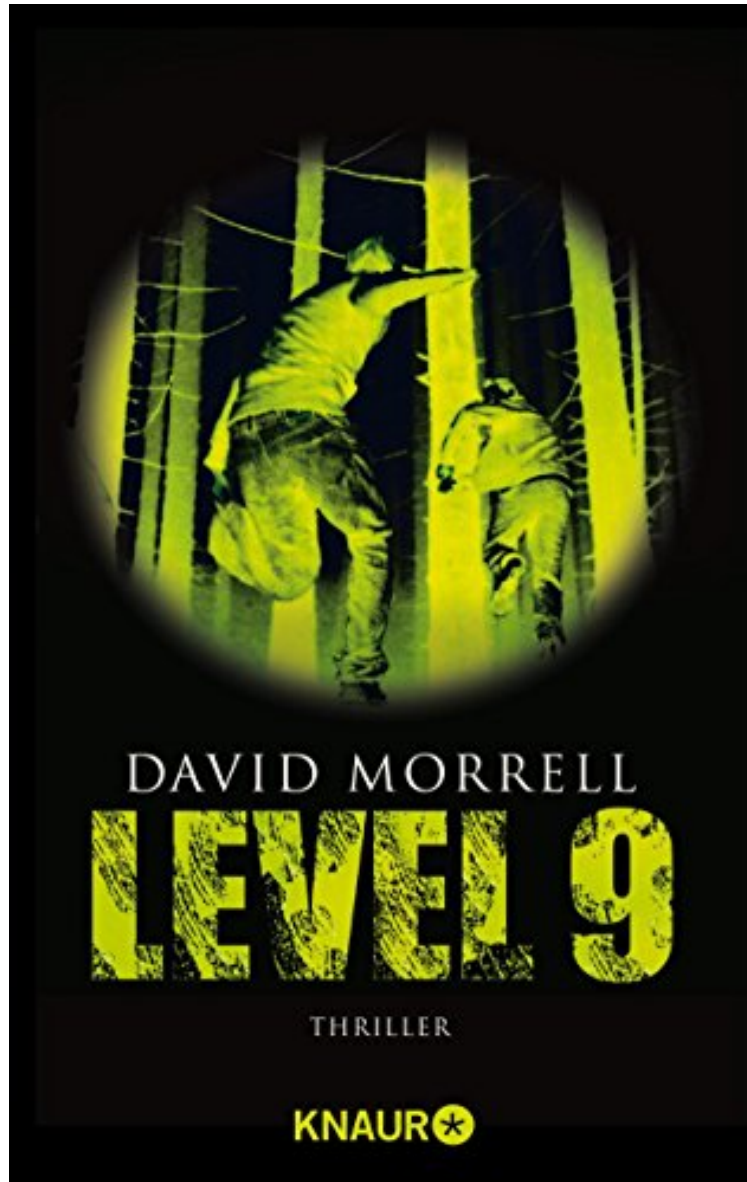


[Download free ebook] Level 9: Thriller

Level 9: Thriller

Von David Morrell

*ebooks | Download PDF | *ePub | DOC | audiobook*



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #270405 in eBooksVerffentlicht am: 2015-02-02Erscheinungsdatum:
2015-02-02File Name: B00QUD2UHC | File size: 27.Mb

Von David Morrell : Level 9: Thriller before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Level 9: Thriller:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. teilweise zu betrieben, aber trotzdem eine gelungene Fortsetzung!Von CarchenInhaltFranks Freundin Amanda wird mit vier anderen in ein abgelegenes Tal verschleppt. Dort mssen sie neun Level bestehen, um das Spiel zu gewinnen. Wer nicht

spielt, wird in die Luft gesprengt. Eigene Meinung Das Buch spielt nach den Ereignissen von "Creepers". Man muss den Vorgänger nicht zwingend gelesen haben, es ist jedoch schner, da man mehr Hintergrundwissen hat. Mir hat die Aufmachung sehr gut gefallen. Obwohl man natürlich mit den Personen mitfiebert, hofft man trotzdem, sie mögen noch lange spielen. Denn immer wieder gibt es neue Sachen zu entdecken, neue Hindernisse, oder Ziele. Franks Part fand ich etwas zu krass. Es war manchmal einfach zu weit hergeholt, wie er auf die Lösungen von Rätseln kommt. Fazit Alles in allem hat mir die Fortsetzung von Creepers gut gefallen. Ab und an etwas weit hergeholt, aber ich hatte meinen Spaß. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Nicht enttäuschend aber auch bei weitem nicht gut Von Angel150181 Da hielt ich es nun in den Händen: "Level 9" Wie sehr hatte ich mich nach dem Vorgänger "Creepers" auf dieses Buch gefreut. Da mich Creepers trotz leichter Schwächen sehr überzeugt hat, kam ich natürlich nicht drum herum mir auch ein Bild von Level 9 zu machen. Also begann ich zu lesen. Schon allein wegen der Inhaltsangabe war ich ungemein aufgeregt, doch von Seite zu Seite nahm diese Aufregung immer weiter ab. Ich las ein Buch was keineswegs schlecht war, aber es war voll mit zu viel, ich nenn es mal "Geschwafel". Uninteressantes, nichts spannendes. Es gehörte zur Story, aber brach mich als Leser nicht wirklich weiter. Die aufkeimende Spannung wurde durch dieses "Geschwafel" ständig zerstört. Von der Idee ist das Buch sehr gut. Ich persönlich fand die Umsetzung allerdings recht bescheiden um es mal höflich auszudrücken. Gegen Mitte des Buches nimmt die Story dann endlich mal für eine längere Zeit Fahrt auf und man ist voll im Geschehen. Dies bleibt grsstenteils bis zum Ende, allerdings wird es dann auch immer unrealistischer, was die Stimmung dann auch wieder etwas trübt. Ich nehme es mit Realismus nicht so genau, aber bei diesem Thema war mir da einfach zu viel..... naja nicht logisch machbares dabei. Das Ende haut einem auch nicht von den Socken. Fazit: Insgesamt werde ich das Buch nicht verteufeln, denn es gibt genügend gute Momente, allerdings kann das Buch nicht mit dem Vorgänger Schritt halten. Zudem gibt es weitaus bessere Bücher bei Psychospielchen. Zwar nicht in dieser Neuzeit Art, aber dennoch sehr gut (Dean Koontz: Irrsinn) Wers lesen möchte wird sicherlich nicht komplett enttäuscht sein, aber keine richtige Empfehlung ist dieses Buch nicht! 4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Mehr erwartet... Von Nimmersatt Die eigentliche Idee des Spiels, um das es in dem Buch geht, ist nicht schlecht, aber die Reaktionen der einzelnen Mitspieler in bestimmten brenzigen Situationen kamen mir teilweise recht seltsam vor. Ich weiß nicht, wie ich reagiert hätte, wenn ich hätte mit ansehen müssen, wie mein Lebensgefährte von einem total ausgetickten Typen umgebracht wird, jedenfalls nicht so, wie die Dame im Buch... Auch der Bsewicht, der seine "Spielfiguren" in Schach hält, kommt in meinen Augen etwas zu kurz. Manche Dinge erscheinen mir auch nicht allzu logisch: wie schafft man es, ein ganzes Waldstück mit Kameras auszustatten? Wo nimmt er den Strom her etc. pp.? Wie kommt es, da ein ganzer See voller Schlangen ist (fieser Gedanke)? Wie gesagt, die Idee mit dem Spiel fand ich gut, deswegen habe ich mir das Buch überhaupt geholt, weil es mal was anderes ist, aber die Ausführung hätte spannender rüber kommen können und das ewige Geschwafel bei den Zeitkapseln ging einem irgendwann auf den Keks.

Kurzbeschreibung Die Fortsetzung von Creepers jetzt endlich auch im eBook! Frank Balenger kommt nicht dazu, sich von den traumatischen Ereignissen im Paragon Hotel zu erholen: Seine Freundin Amanda wird von einem psychopathischen Videospiel-Designer entführt und in ein unzugängliches Hochtal in Wyoming verschleppt. Dort wird sie zusammen mit vier weiteren Opfern zu einem tödlichen Spiel gezwungen. Wer sich weigert, wird in die Luft gesprengt. Über neun Levels sollen sich die Teilnehmer bis zu einem mysteriösen Grabmal der weltlichen Begierden vorarbeiten und dessen Geheimnis entseln. Doch immer mehr Spieler bleiben auf der Strecke. Nur Frank kann Rettung bringen. Als Einziger hat er den teuflischen Plan durchschaut. Hochspannung und Gnsehaut - Level 9 von David Morrell! Begeisterte Leserstimmen: David Morrell ist ein spannender und toller Action-Thriller gelungen... Für mich als Thriller-Fan war "Level 9" ein aufregendes Abenteuer, in das ich tief eintauchen und das ich hautnah mit erleben durfte. Erstklassiger Thriller, guter Spannungsaufbau, sorgfältig recherchierte Hintergründe und keine groben Überraschungen, aber dennoch ausgezeichnet konstruierte Szenen. Einfach genial, von der ersten bis zur letzten Seite Spannung... Kurzbeschreibung Die Fortsetzung von Creepers jetzt endlich auch im eBook! Frank Balenger kommt nicht dazu, sich von den traumatischen Ereignissen im Paragon Hotel zu erholen: Seine Freundin Amanda wird von einem psychopathischen Videospiel-Designer entführt und in ein unzugängliches Hochtal in Wyoming verschleppt. Dort wird sie zusammen mit vier weiteren Opfern zu einem tödlichen Spiel gezwungen. Wer sich weigert, wird in die Luft gesprengt. Über neun Levels sollen sich die Teilnehmer bis zu einem mysteriösen Grabmal der weltlichen Begierden vorarbeiten und dessen Geheimnis entseln. Doch immer mehr Spieler bleiben auf der Strecke. Nur Frank kann Rettung bringen. Als Einziger hat er den teuflischen Plan durchschaut. Hochspannung und Gnsehaut - Level 9 von David Morrell! Begeisterte Leserstimmen: David Morrell ist ein spannender und toller Action-Thriller gelungen... Für mich als Thriller-Fan war "Level 9" ein aufregendes Abenteuer, in das ich tief eintauchen und das ich hautnah mit erleben durfte. Erstklassiger Thriller, guter Spannungsaufbau, sorgfältig recherchierte Hintergründe und keine groben Überraschungen, aber dennoch ausgezeichnet konstruierte Szenen. Einfach genial, von der ersten bis zur letzten Seite Spannung... über den Autor und weitere Mitwirkende David Morrell, 1943 geboren, ist promovierter

Literaturwissenschaftler und hat bisher 28 Spannungsrromane verffentlicht, die in 26 Sprachen bersetzt wurden. Seit er die Figur des John Rambo erfand, gilt er als Vater des modernen Actionthrillers. In "Der Opiummrder" zeigt er eine ganz neue Seite seines Knnens.