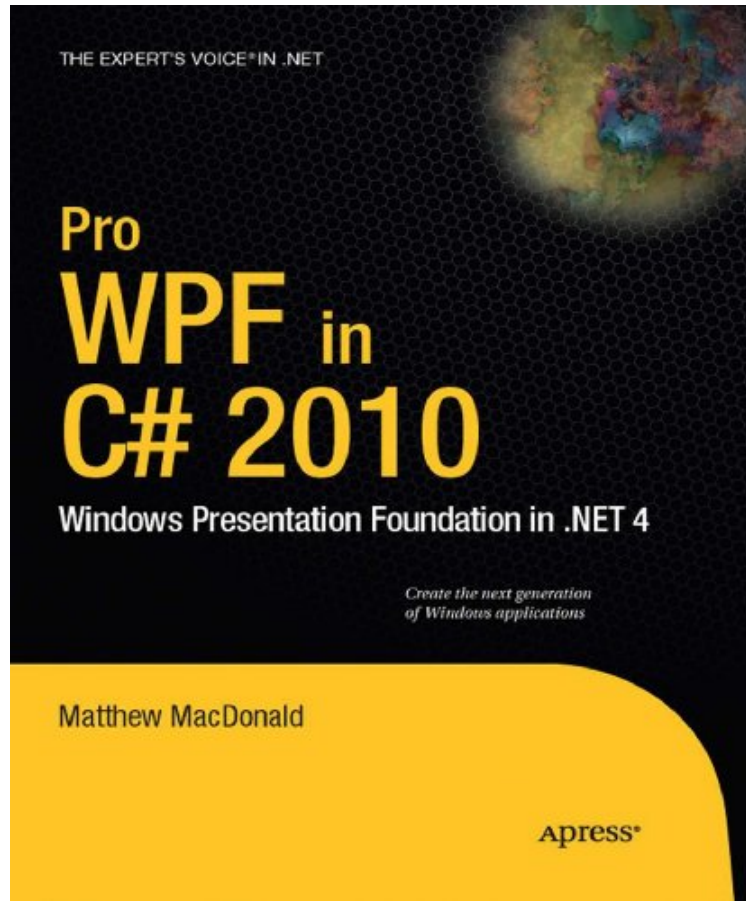


(Read free) Pro WPF in C# 2010: Windows Presentation Foundation in .NET 4 (Expert's Voice in .NET)

Pro WPF in C# 2010: Windows Presentation Foundation in .NET 4 (Expert's Voice in .NET)

Von Matthew MacDonald

ebooks / Download PDF / *ePub / DOC / audiobook



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #1227800 in eBooksVerffentlicht am: 2010-03-30Erscheinungsdatum: 2010-03-30File Name: B004VHOEBO | File size: 70.Mb

Von Matthew MacDonald : Pro WPF in C# 2010: Windows Presentation Foundation in .NET 4 (Expert's Voice in .NET) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Pro WPF in C# 2010: Windows Presentation Foundation in .NET 4 (Expert's Voice in .NET):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Umfangreich -- aber...Von Paramount PeppomuckDas Buch bietet wirklich einen umfangreichen Wissensberblick mit Tiefe ins Detail fr WPF.Es ist immer schwierig den genauen Schnittpunkt zu treffen zwischen: welche Kenntnisse braucheich ad hoc um mein Problem zu lsen, bzw. welche Grundkenntnisse bentige ichum WPF zu Meistern. Da ist klar das jeder Entwickler etwas anderes verlangt.Fr mich als Einstieg in WPF ist der Informationsgehalt manchmal etwas zu viel mit zu wenigen Hands - on Beispielen.Da haben mich fter diverse Artikel im Web schneller vorangebracht das Thema zu verstehen als es das Buch transportieren konnte.Vor allem in Bezug auf Commands, DependencyPropertyes und Resources. Also bei den Grundlagen.Was komplett fehlt ist ein Aufbauendes Beispiel, wie

ich das vermittelte Wissen sinnvoll Anwenden kann. Es wird auch mit keinem Wort das MVVM Pattern erwähnt, das als Grundlage für jede WPF Anwendung dienen sollte. Klar ist es kein Muss, aber dadurch versteht man die WPF-Konzepte und wie sie richtig angewandt werden sollten um ein vielfaches besser. Bin etwas gespalten. Viel Info aber der konzeptuelle Zusammenhang geht leider etwas verloren. Tipp: Sehr gut in dem Zusammenhang ist MVVM in the box von Karl Shifflet: [...] Sehr umfangreich, extrem gut aufgebaut und alles als VS-Studio Extension. 4 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Umfassend und empfehlenswert Von Atradius Dieses Buch ist außerordentlich empfehlenswert. Ob Sie nach einer Einführung zu WPF suchen, oder nach einem Nachschlagewerk für die tägliche Arbeit - hier ist beides. Es sei gleich gesagt, dass das Buch nicht für Anfänger ist. C# sollte man kennen und man muss Programmier-Erfahrung haben, um Nutzen aus dem Buch ziehen zu können. Ansonsten bietet das Buch eine sehr fundierte Einführung in diese Technologie. Auch wenn man noch nie damit gearbeitet hat, kann man mit diesem Buch durch den stufenweisen Aufbau eine Art Einleitungskurs machen, der schrittweise das gesamte Spektrum von WPF abdeckt. Bevor ich dieses Buch erwarb, hatte ich die Idee, dass WPF nun wieder mal ein noch komplizierterer Aufbau über das Standard-Windows-Interface ist - so etwas brauche ich nicht, vielleicht schau ich mir das mal nebenher an und mach so teilweise was in WPF, ansonsten bleib ich mal schnell bei den altbekannten einfachen Windows Forms. Weit gefehlt, in der Tat ersetzt WPF die (vergleichsweise primitive) Windows Forms-Techniken. Und wenn man erst einmal angefangen hat, dann möchte man gar nicht mehr zurück zu Windows Forms, jedenfalls ging es mir so. Die Beispiele sind auch so ausgelegt, dass man sie fast als Modellfall dessen ansehen kann, was man selbst doch gerade auch entwerfen wollte. Mir jedenfalls ist es dadurch gelungen, Software zu entwerfen, von der ich vorher nur träumen konnte. Und dabei ist der Autor keineswegs ein verlängerter Arm der Microsoft-Marketing-Maschinerie - kritische Anmerkungen, die gewisse Schwächen der gegenwertigen Version aufzeigen, sind Teil des Buches. Falls Sie WPF lernen wollen, sollten Sie sich nicht mit einer kurzen Einführung zufriedengeben (so in der Art von einem Kapitel in einem der anderen Bücher, die das gesamte .Net Framework darstellen wollen). Sie sollten sich das gesamte Buch hier gönnen. Sie werden in der Lage sein, mit WPF tatsächlich produktiv zu werden.

Kurzbeschreibung Microsoft's Windows Presentation Foundation (WPF) provides the foundation for building applications and high-quality user experiences for the Windows operating system. It blends the application user interface, documents, and media content, while exploiting the full power of your computer's operating system. Its functionality extends to the support for tablet PCs and other forms of input device, and it provides a more modern imaging and printing pipeline, accessibility and UI automation infrastructure, data-driven user interfaces and visualization, and integration points for weaving the application experience into the Windows shell. This book shows you how WPF really works. It provides you with the no-nonsense, practical advice that you need in order to build high-quality WPF applications quickly and easily. After giving you a firm foundation, it goes on to explore the more advanced aspects of WPF and how they relate to the other elements of the .NET 4.0 platform and associated technologies such as Silverlight. What you'll learn WPF basics: XAML, layout, control essentials, and data flow WPF applications: Navigation, commands, localization, and deployment Advanced controls: Custom controls, menus, toolbars, and trees WPF documents: Text layout, printing, and document packaging Graphics and multimedia: Drawing shapes, sound and video, animation, geometric transformations, and imaging Who this book is for This book is designed for developers encountering WPF for the first time in their professional lives. A working knowledge of C# and the basic architecture of .NET is helpful to follow the examples easily, but all concepts will be explained from the ground up.

Kurzbeschreibung Microsoft's Windows Presentation Foundation (WPF) provides the foundation for building applications and high-quality user experiences for the Windows operating system. It blends the application user interface, documents, and media content, while exploiting the full power of your computer's operating system. Its functionality extends to the support for tablet PCs and other forms of input device, and it provides a more modern imaging and printing pipeline, accessibility and UI automation infrastructure, data-driven user interfaces and visualization, and integration points for weaving the application experience into the Windows shell. This book shows you how WPF really works. It provides you with the no-nonsense, practical advice that you need in order to build high-quality WPF applications quickly and easily. After giving you a firm foundation, it goes on to explore the more advanced aspects of WPF and how they relate to the other elements of the .NET 4.0 platform and associated technologies such as Silverlight. What you'll learn WPF basics: XAML, layout, control essentials, and data flow WPF applications: Navigation, commands, localization, and deployment Advanced controls: Custom controls, menus, toolbars, and trees WPF documents: Text layout, printing, and document packaging Graphics and multimedia: Drawing shapes, sound and video, animation, geometric transformations, and imaging Who this book is for This book is designed for developers encountering WPF for the first time in their professional lives. A working knowledge of C# and the basic architecture of .NET is helpful to follow the examples easily, but all concepts will be explained from the ground up.

ber den Autor und weitere Mitwirkende Matthew MacDonald is an author, educator, and MCS D developer who has a passion for emerging technologies. He is the author of more than a dozen books about .NET programming.

In a dimly-remembered past life, he studied English literature and theoretical physics.