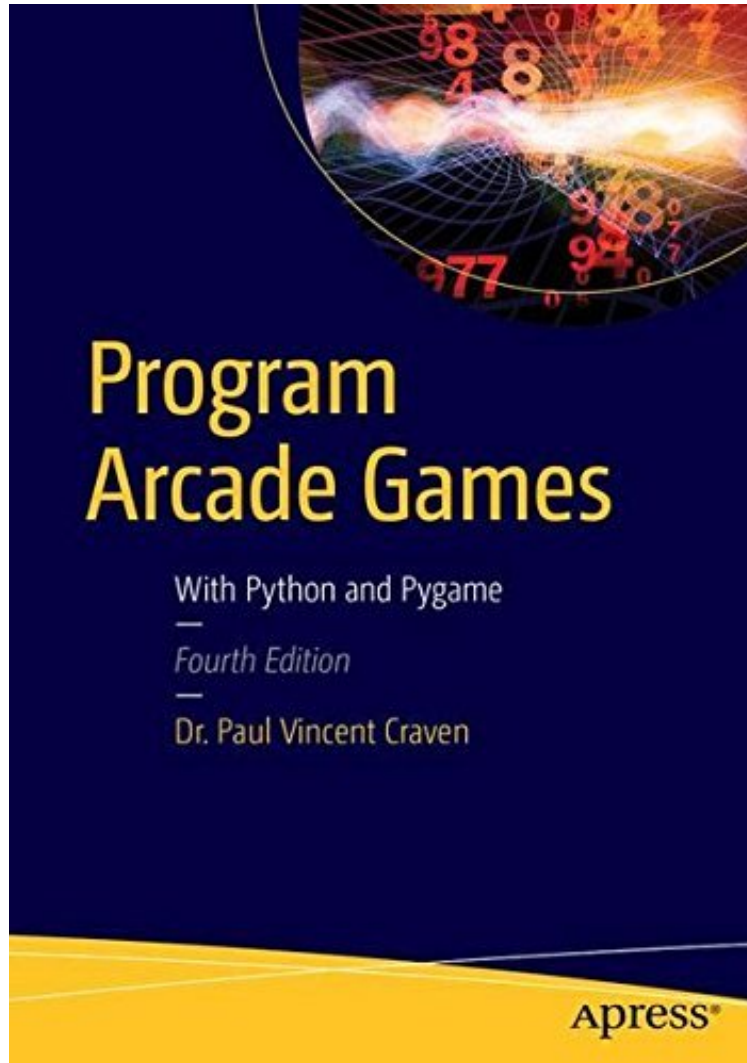


[Free and download] Program Arcade Games: With Python and Pygame

Program Arcade Games: With Python and Pygame

Von Paul Craven

ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrang: #675483 in eBooksVerffentlicht am: 2015-12-31Erscheinungsdatum: 2015-12-31File Name: B01CZY188Q | File size: 44.Mb

Von Paul Craven : Program Arcade Games: With Python and Pygame before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Program Arcade Games: With Python and Pygame:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Tolles Buch zum Erlernen von Python und PygameVon Mortennachdem ich schon ein Buch ber die Grundkonzepte von Python gelesen hatte und mich ein wenig in die Pygame Bibliothek hineinarbeiten wollte, wurde ich auf dieses Buch aufmerksam:Das Buch ist didaktisch gut aufgebaut. Die Kapitel ergeben in dieser Reihenfolge durchaus Sinn. Man ist nach dem Lesen des Buchs tatschlich in der Lage ein kleines Spiel zu programmieren. Die "Labs" am Ende vieler Kapitel (zu denen es keine Lsungen gibt, die jedoch auch ohne diese gut machbar sind) machen durchaus Spa. Es wird

abgesehen von "Pygame" natürlich auch auf die "Basics" der Sprache Python eingegangen (Vorwissen nicht unbedingt erforderlich!). Die dazugehörige Homepage erweitert das Angebot in vielerlei Hinsicht, wie zum Beispiel Videotutorials zu bestimmten Themen (loops, etc) oder Anregungen zu eigenen Projekten. Obwohl in Englisch geschrieben, ist es trotzdem relativ gut verständlich (Niveau 9. Klasse) 4 Sterne, da ein wenig mehr auf die Pygame Bibliothek hätte eingegangen werden können. Trotzdem unter dem Strich ein sehr gelungenes Buch!

Kurzbeschreibung Learn and use Python and PyGame to design and build cool arcade games. In Program Arcade Games: With Python and PyGame, Second Edition, Dr. Paul Vincent Craven teaches you how to create fun and simple quiz games; integrate and start using graphics; animate graphics; integrate and use game controllers; add sound and bit-mapped graphics; and build grid-based games. After reading and using this book, you'll be able to learn to program and build simple arcade game applications using one of today's most popular programming languages, Python. You can even deploy onto Steam and other Linux-based game systems as well as Android, one of today's most popular mobile and tablet platforms. You'll learn: How to create quiz games How to integrate and start using graphics How to animate graphics How to integrate and use game controllers How to add sound and bit-mapped graphics How to build grid-based games