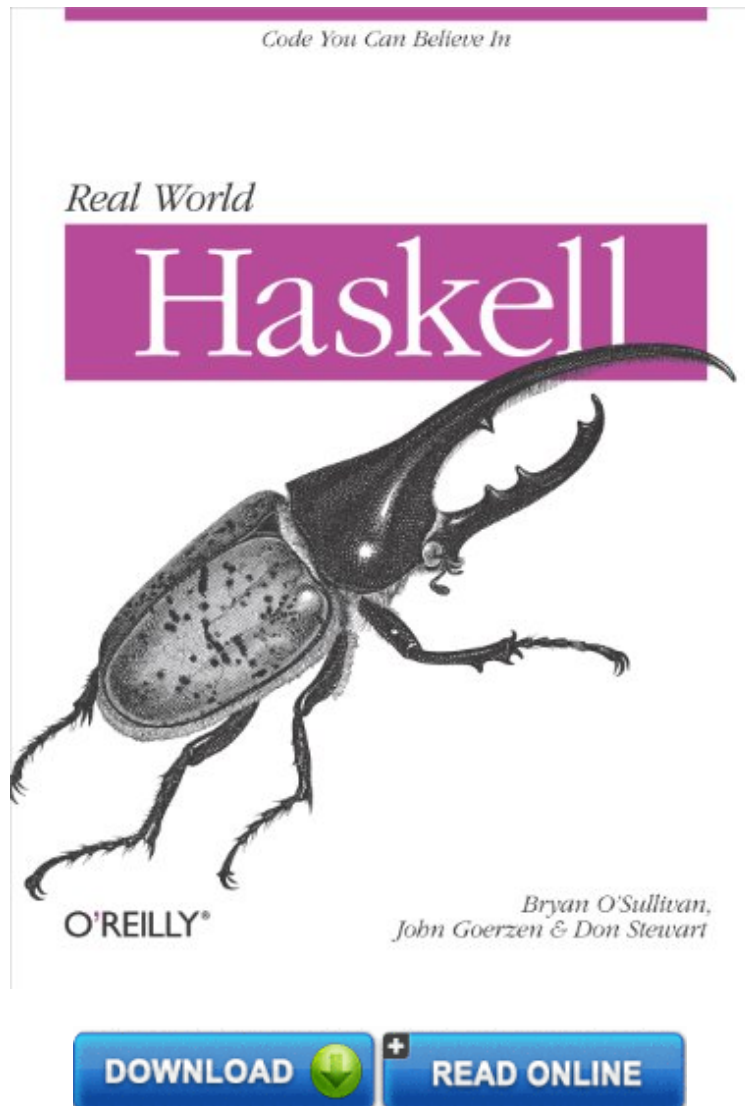


[Download] Real World Haskell: Code You Can Believe In

Real World Haskell: Code You Can Believe In

Von Bryan O'Sullivan

DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



Produktinformation -Verkaufsrank: #158577 in eBooksVerffentlicht am: 2008-11-15Erscheinungsdatum: 2008-11-14File Name: B0026OR2FY | File size: 24.Mb

Von Bryan O'Sullivan : Real World Haskell: Code You Can Believe In before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Real World Haskell: Code You Can Believe In:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen20 von 21 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Haskell kommt in der Wirklichkeit anVon Jon NedelmannFunktionale Programmierung - und damit auch Haskell - war immer anders: sehr elegant, aber eher etwas fr Wissenschaftler; von theorieverliebten Sprachdesignern konzipiert, aber selten in kommerziellen Produkten zu finden. Ein Blick in die Literatur spiegelte dies. Findet man in Bchern ber C, Java oder Perl Programmbeispiele, mit denen man Dateien verwalten kann, Texte mit Hilfe regulrer Ausdrcke durchsuchen oder Web-Anwendungen erstellen kann, findet der Leser in Bchern ber Haskell viel ber Monaden, Typsysteme und als Beispiel wird dann ein Fraktal gezeichnet.In den letzten Jahren haben die funktionalen Sprachen aber ihr Nischendasein verlassen; Trendsetter waren hier sicherlich Erlang mit seinem Konzept der Nebenlufigkeit

oder F# auf der .Net-Plattform. Aber auch Haskell hat sich gemacht. Viele Features, die für die Real-World-Entwicklung notwendig sind, sind nun Standard für den Glasgow Haskell Compiler, mit Cabal ist ein gutes Werkzeug für das Deployment zu finden und die Hackage Datenbank liefert für viele Aufgabenstellungen die benötigten Bibliotheken. Es wird also Zeit, dass sich diese Entwicklung auch in der Literatur niederschlägt. Und genau diese Aufgabe erfüllt Real World Haskell, indem es Theorie und praktische Programmierung verbindet: Einerseits wird die Sprache in ihrem gesamten Umfang und Tiefgang eingeführt, andererseits werden in vielen Programmierbeispielen viele Ideen für den Programmieralltag mitgegeben. Mein Lieblingskapitel ist zum Beispiel das 22te Kapitel, in dem ein podcatcher entwickelt wird. Hier werden viele Techniken vorgestellt, mit denen ich mich in der letzten Zeit viel beschäftigt habe. Das Buch hat aber viele weitere Fallbeispiele: JSON-Verarbeitung, Barcode-Erkennung, Bloomfilter und zeigt damit, wie universal Haskell einsetzbar geworden ist - vor allem, weil es in der Zwischenzeit die passende Bibliothek gibt. Die ausführliche Diskussion von Praxisbeispielen und das Erklären der Theorie hat natürlich ihren Preis: das Buch hat knapp 700 Seiten. Wenn ich daran denke, dass ich vor einem Jahrzehnt Haskell mit den 64 Seiten 'A Gentle Introduction to Haskell' von Paul Hudak lernte, und danach das Gefühl hatte, die Sprache in ihrer Gesamtheit gut verstanden zu haben, habe ich nun die zehnfache Menge an Seiten vor mir. Da in den Fallstudien gerne ein paar neue Klassen vorgestellt werden, ist das Querlesen nicht ganz einfach. Beim Lesen der hinteren Kapitel habe ich mich doch recht oft ertappt, wie ich wieder zurückblättern musste. Insgesamt halte ich Real World Haskell für ein sehr gelungenes Buch und, wer auch immer Haskell nicht nur als akademische Veranstaltung betreiben will, wird an diesem Buch kaum vorbeikommen. Happy Haskell Hacking! 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Not an easy read, but definitely brilliant and worth studying Von GB Having a background in science, with this book I felt the way I used to feel with college textbooks back in my student days - you're happy if you can digest a page or two in a day. But once you understood the stuff, the knowledge becomes a part of your internal thinking and reasoning. Chapter 10 with its ad-hoc monadic parser is ``a newbie killer". The discussions of parseByte on the website with the text of the book helps. Reading on the state monad helps to understand the chapter too. 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Super Buch!! Von C. Wolf Das Buch kann als Referenz angesehen werden. Viele Themen werden ausführlich erlutert. Habe schon lange nicht mehr ein so gut aufbereitetes Buch gelesen.

Kurzbeschreibung This easy-to-use, fast-moving tutorial introduces you to functional programming with Haskell. You'll learn how to use Haskell in a variety of practical ways, from short scripts to large and demanding applications. Real World Haskell takes you through the basics of functional programming at a brisk pace, and then helps you increase your understanding of Haskell in real-world issues like I/O, performance, dealing with data, concurrency, and more as you move through each chapter. **Kurzbeschreibung** This easy-to-use, fast-moving tutorial introduces you to functional programming with Haskell. You'll learn how to use Haskell in a variety of practical ways, from short scripts to large and demanding applications. Real World Haskell takes you through the basics of functional programming at a brisk pace, and then helps you increase your understanding of Haskell in real-world issues like I/O, performance, dealing with data, concurrency, and more as you move through each chapter. **Synopsis** This is the book for software developers who want to learn Haskell and use it to do real work. There are a number of books on Haskell out there, but they're all either textbooks or academic books; the textbooks use Pascal as a language for teaching computer science. There isn't anything out there that shows you how to use Haskell to write software that's actually useful. There's been a significant upsurge of interest in Haskell and other functional programming languages. It's not clear what's driving this interest, but one of the factors may be the importance of concurrent programming and new computer architectures. The book introduces readers to the language, but it's a fairly fast and brief tutorial, rather than a textbook. It pays special attention to real-world issues like I/O, performance, dealing with external data, databases, concurrency, and web applications.