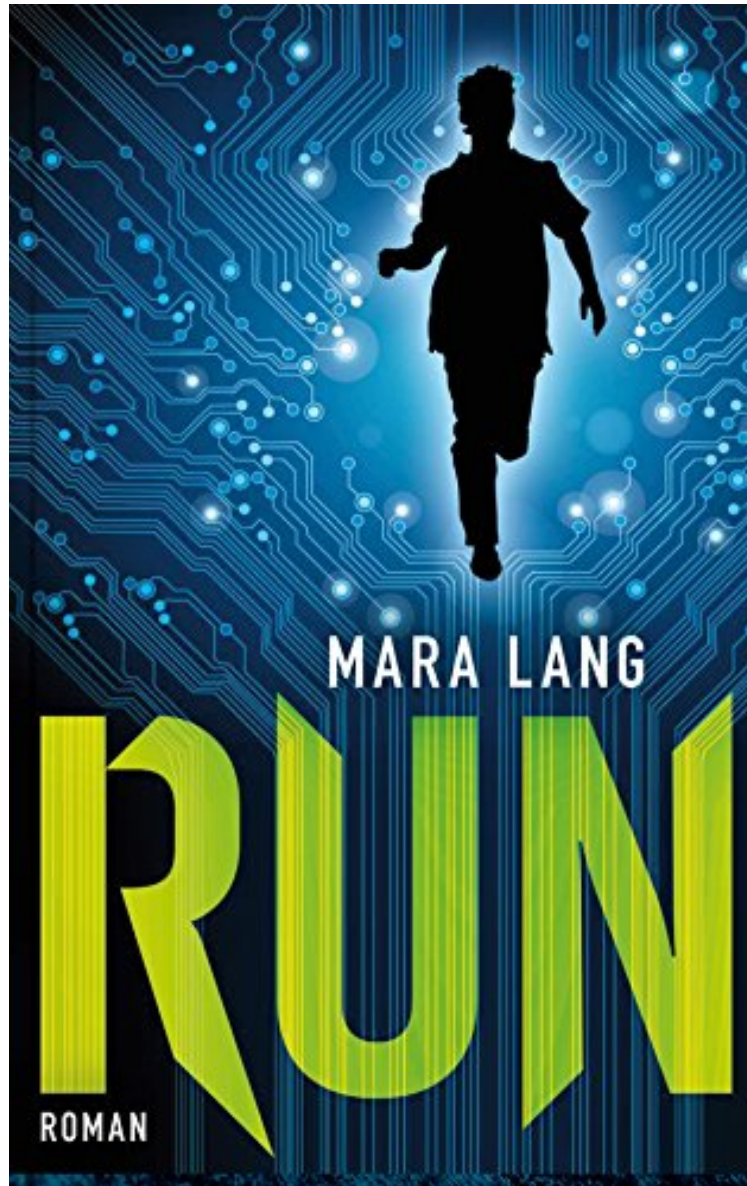


[Free download] RUN: Jugend-Thriller (Buntstein Verlag)

## **RUN: Jugend-Thriller (Buntstein Verlag)**

*Von Mara Lang*

*audiobook / \*ebooks / Download PDF / ePub / DOC*



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #50386 in eBooksVerffentlicht am: 2015-10-10Erscheinungsdatum: 2015-10-10File Name: B015IW1XWS | File size: 33.Mb

**Von Mara Lang : RUN: Jugend-Thriller (Buntstein Verlag)** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised RUN: Jugend-Thriller (Buntstein Verlag):

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. ein spannungsgeladener, nervenaufreibender und mitreissender Jugendthriller !!!!Von BibilottaEtwas Schlimmeres htte Jan nicht passieren knnen, dass seine Welt so aprupt Kopf steht. Seine kleine Schwester Katja wurde entfhrt und ist in

den Händen eines Entführers Eine Lösegeldforderung gab es bisher noch keine und die Polizei kommt auch keinen Schritt weiter und tappt im Dunkeln. Doch Jan bekommt Post vom Entführer eine Datenbrille und ein Hinweis auf Katja befindet sich in dem Paket und so ist Jan gezwungen, über eine Social-Network-Plattform in das interaktive und ihm völlig unbekannte Spiel RUN einzusteigen. All das tut er, um Katja zu retten und dem Entführer auf die Schliche zu kommen so ist zumindest sein Plan. Zero, der Spielleiter hat sich für dieses Spiel nur ein paar ausgewählte Spieler ausgesucht, denen er täglich neue ominöse Aufgaben stellt. Riskante Aufgaben gilt es für die Spieler zu lösen und jeder wird mit einem besonderen Preis belohnt. Quer durch Wien schickt Zero die Spieler um verschiedenste Aufgaben zu bewerkstelligen, ein Adrenalintrip der einige Gefahren birgt. Anhand der Datenbrille heisst es die Aufgaben mit Geschicklichkeit und viel Mut zu lösen. Die Höchstleistungen psychischer als auch körperlicher Aktivitäten wird abverlangt, denn nur wer die meisten Punkte ergattert, bekommt seinen auf sich zugeschnittenen Preis, der als Gewinn auf die Spieler wartet. Wird Jan sich der Aufgabe komplett stellen? Wird er als Gewinner hervorgehen und wird er seine kleine Schwester Katja retten können? Und was hat es mit den anderen Spielern auf sich? Ist deren Gewinn auch so extrem aussergewöhnlich und mit solchen Risiken verbunden? Womit hilft Zero alle bei Laune und am Spiel und worauf haben sich alle zusammen eingelassen? Was für Abenteuer, Aufgaben und gefährliche Aktionen gilt es zu meistern? DAS müsst ihr selbst erfahren gebt euch den Kick und lasst euch auf dieses Leseabenteuer ein ihr werdet es nicht bereuen und euer Gewinn wird sein, ein Lesevergnügen, das allerhand mit sich bringt Ich habe schon einige Bücher von Mara Lang gelesen und wurde bisher nicht enttäuscht. So hat mich auch RUN, ihr neuester Jugendthriller mehr als begeistert. Quer durch Wien durfte ich Jan bei seiner nervenaufreibenden und spannungsgeladenen Abenteuern begleiten. Die Charaktere dieser Geschichte wurden von Mara Lang super gut ausgeschmückt, ausgewählt und hatten so einiges zu offenbaren im Laufe der Geschichte. Unterschiedlicher hätten die Spieler nicht sein können. Die Abläufe, die Spielstufen, die Zero den Spielern auferlegt, sind von Mara super ausgedacht, ausgefeilt und lassen den Leser eine Expedition durch Wien miterleben, die den Adrenalinspiegel selbst beim Lesen in die Höhe trieben. Spannungsgeladen von der ersten bis zur letzten Seite wird man hier mitgerissen und ich konnte das Buch kaum mehr aus der Hand legen, so fieberte ich mit jedem einzelnen mit. Und wenn man meinte, dass Mara Lang durch die ein oder andere Aufgabe, die Spannung auf den Höhepunkt gebracht hat, so konnte man sich nicht vorstellen, was einem am Ende noch alles erwartet. denn an Spannungsgeladenen Situationen mangelt es hier definitiv nicht. Der Schreibstil ist sehr flüssig und mitreissend anders bin ich es von ihr aber auch nicht gewohnt und wurde auch hier wieder total begeistert. Der reinste Nervenkitzel, der knallharte Kick und eine abenteuerliche, gefährliche und vor allem sehr spannungsgeladene (gar nicht mal so abwegige) Story erwartet den Leser hier. Fazit RUN von Mara Lang ist ein spannungsgeladener, nervenaufreibender und mitreissender Jugendthriller, der einen von der ersten bis zur letzten Seite mitreisst. Sehr anschaulich, super durchdacht und mit interessanten Charakteren ausgeschmückt, wird man hier in ein Abenteuer entführt, das beim Lesen den Adrenalinspiegel in die Höhe treibt und einen in ein Spiel entführt, bei dem man nicht dabei sein möchte. Gibt dir den Kick mit diesem absoluten, genialen und atemberaubenden Jugendthriller. Meine absolute Leseempfehlung für den Lesespa mit einem gewissen Nervenkitzel. 5 von 5 Bewertungspunkten für diesen Jugendthriller. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Rasanter Adrenalintrip quer durch Wien Von Connys Bücherwelt "RUN - Gib dir den Kick!" (S. 17) Die Familie Rakits aus Wien ist verzweifelt. Vor 4 Tagen wurde Jans 5jährige Schwester Katja entführt und bisher gibt es kein Lebenszeichen von ihr. Da bekommt Jan plötzlich den ersten Hinweis auf Katjas Verbleib zugeschickt in Form einer High-Tech-Datenbrille und einer Einladung zu einem interaktiven Spiel namens RUN. Gemeinsam mit 6 anderen Jugendlichen muss Jan ab sofort in verschiedenen Levels die gefährlichsten Aufgaben bewältigen. Doch hinter alledem steckt der mysteriöse Spielleiter Zero, der einen perfiden Plan verfolgt. Denn als Sieger erhält jeder der Teilnehmer seinen ganz persönlichen Gewinn und Jans Preis ist Katjas Leben. "RUN" ist ein packender Jugendthriller aus der Feder von Mara Lang, der definitiv auch ältere Leser begeistern wird. Denn der Buchtitel ist Programm. Die österreichische Autorin nimmt den Leser mit auf ein rasantes Rennen und einen Adrenalintrip quer durch Wien, was eine wundervolle Kulisse bietet. Ob Klettern, Parcour oder Quadfahren - wo und wann das nächste Level stattfindet, erfährt die Gruppe per kryptischem Code jeweils einige Stunden vor Start. Diesen Code gemeinsam mit Jan zu knacken macht auch als Leser viel Spa. Um Katjas Leben nicht zu gefährden, will Jan natürlich unbedingt RUN gewinnen und nimmt die größten Herausforderungen an, selbst wenn er dadurch sein Leben aufs Spiel setzt. Der 18jährige Jan ist ein sympathischer und mutiger Charakter, mit dem man die ganze Zeit mitfiebert. Aber was er da teilweise an riskanten Aktionen wagt, ist schon recht bedenklich; liefert aber auch Hochspannung pur. Doch dramatische Ereignisse lassen Jan bald an der Richtigkeit des Spiels zweifeln und so versucht er heimlich mehr über Zero herauszufinden. Dieser allerdings überwacht durch die Datenbrille jeden Schritt seiner Kandidaten, was im Laufe der Handlung zu einigen wirklich atemberaubenden Szenen führt, bei denen man richtig an den Seiten klebt. Auch die anderen 6 Mitspieler verhalten sich recht merkwürdig und bleiben undurchsichtig, wie zum Beispiel Piercing-Liebhaberin Nina, zu der Jan sich trotzdem irgendwie hingezogen fühlt. Ninas widersprüchlicher Charakter hat mir gut gefallen; einerseits wirkt sie total unnahbar und hart, andererseits hat sie aber auch ihre weiche Seite und ist sehr empfindsam. Doch kann Jan Nina wirklich vertrauen? Zum Showdown legt die Autorin dann nochmals eine Schippe an Spannung und Dramatik drauf und berrascht mit ungeahnten Wendungen. Denn wer tatsächlich hinter Katjas Entführung und Zero steckt, habe ich so nicht vorhergesehen. Ich kann daher "RUN" nur empfehlen. Ein actionreicher

und toll geschriebener Pageturner, bei dem das Kopfkino auf Hochtouren luft und der durchweg glänzend unterhält. 5 Sterne von mir. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Genialer Genie-Streich der Autorin Von Seelensplitter Nicole Meine Meinung zum Buch: RUN Erwartung an das Buch: Diese Frage beantworte ich euch auf meinem Blog. Da findet ihr auch den Original Post! Inhalt in meinen Worten: Stell dir vor, deine kleine Schwester wird entführt, was bist du bereit zu tun um deine Schwester zu retten? Als Jan unerwartet ein Paket mit einer Datenbrille erhält, fängt er ihn das Spiel seines Lebens an. Ist es wirklich nur ein Spiel für eine Zeit oder ist es ein Spiel mit seinem Leben? 7 Mitspieler, 9 Challenges und nicht nur ein Herz, das zerbricht. Wirkung des Buches auf mich: Mara Lang konnte mich überraschen, denn selten schafft ein Buch mich so in seinen Bann zu reißen, dass ich 400 Seiten in nicht einmal 24 Stunden zu lesen schaffe. Doch dieses Buch konnte ich nicht mehr aus der Hand legen, dazu war die Spannung zu grandios, und die Story im Buch ist so stark, so präzise, dass eine Pause nicht möglich war, dazu rief das Buch einfach zu oft und zu stark: LESE MICH! Spannung: Mara schafft es, von der ersten Sekunde an, die Spannung aufzubauen und zu halten. Dabei habe ich selten bis gar nicht voraussehen können, was als nächstes folgt. Nur am Ende, da war mir das Ende zu glatt. Die Challenge's die Jan schaffen musste waren überzeugend, wenn auch gleichzeitig sehr brennend. Nicht immer ging es unblutig zu. Doch genau das macht den Charaktere dieser Geschichte so authentisch. Charaktere: Sind in meinen Augen so klar und so scharf herausgearbeitet, dass ich irgendwie zu einigen eine "Beziehung" aufbauen konnte. Dadurch fragte ich mich oft an der ein oder anderen Stelle, wie würde ich handeln oder mich verhalten? Hier muss jeder Spielteilnehmer entscheiden, wie viel bin ich bereit zu opfern um das was mein Herz sich wünscht zu erhalten. Gehe ich mehr als über meine Grenzen, oder gebe ich vorher auf? Dadurch erfahre ich auch, welche Herzenswünsche jeder Teilnehmer an den Start geht. Um nicht zu spoilern, werde ich diesen Punkt nicht weiter ausführen, jedoch muss ich sagen, ich weiß nicht wie ich mich verhalten hätte. Themen im Buch: Keine Macht den Drogen! Verlust Scheidung Verrat Allergie - Schocks Spiel des Lebens Liebe Hoffnung Kampf Challenge Überwachung Wie schreibt Mara? Der Schreibstil der Autorin ist wirklich gut zu lesen. Wenn ich hier auch bemängeln das es Worte gibt, die wirklich nicht im Deutschen vorkommen. Jause, und diverse andere Worte. Auch fand ich auf der ein oder anderen Seite leider der ein oder andere Rechtschreibfehler, aber das kann man aber aufgrund der tollen Geschichte hinwegsehen. Fazit: Ihr mögt Erebus, das Buch von Ursula Poznanski, dann werdet ihr diese Geschichte noch mehr mögen, denn es ist noch mit so viel mehr Leben gefüllt und tollen Dialogen zwischen den Protas, so das es einfach liebenswert, spannend, und auch abgründig ist. Sterne: Wie kann es anders sein, hier muss ich 5 vergeben.

Kurzbeschreibung Jans Welt steht Kopf: Seine kleine Schwester Katja befindet sich in den Händen eines Entführers. Bisher gibt es keine Lösegeldforderung, die Polizei tappt im Dunkeln. Als Jan eine Datenbrille und einen Hinweis auf Katja zugesandt bekommt, steigt er über eine Social-Network-Plattform in das interaktive Spiel RUN ein. Der ominöse Spielleiter Zero schickt ihn und sechs weitere Jugendliche auf einen Adrenalintrip quer durch Wien, bei dem eine Reihe riskanter Aufgaben zu bewältigen sind, die mittels Videofunktion der Datenbrille aufgezeichnet und im Internet auf der Seite von RUN präsentiert werden. Täglich stellt Zero ein neues Rätsel auf der Seite von RUN ein, das bei richtiger Lösung Austragungsort und Uhrzeit des nächsten Levels verrät. Die eigentliche Aufgabe des Levels nennt Zero meist kurz vor Spielbeginn und hierbei entscheiden Zeit und Geschicklichkeit über die Platzierung der Spieler. Spieler, die ein Level nicht bewältigen, scheiden aus. Nach Auswertung der Videos gibt Zero die jeweils aktuelle Reihung bekannt. Ziel des Spiels ist es, durch Punktehochstand den Sieg zu erringen und einen auf den Spieler individuell zugeschnittenen Preis zu kassieren. Bald wird Jan klar: Er spielt um Katjas Leben packend bis zur letzten Seite: ein Jugend-Thriller, in dem alles auf dem Spiel steht! Kurzbeschreibung Jans Welt steht Kopf: Seine kleine Schwester Katja befindet sich in den Händen eines Entführers. Bisher gibt es keine Lösegeldforderung, die Polizei tappt im Dunkeln. Als Jan eine Datenbrille und einen Hinweis auf Katja zugesandt bekommt, steigt er über eine Social-Network-Plattform in das interaktive Spiel RUN ein. Der ominöse Spielleiter Zero schickt ihn und sechs weitere Jugendliche auf einen Adrenalintrip quer durch Wien, bei dem eine Reihe riskanter Aufgaben zu bewältigen sind, die mittels Videofunktion der Datenbrille aufgezeichnet und im Internet auf der Seite von RUN präsentiert werden. Täglich stellt Zero ein neues Rätsel auf der Seite von RUN ein, das bei richtiger Lösung Austragungsort und Uhrzeit des nächsten Levels verrät. Die eigentliche Aufgabe des Levels nennt Zero meist kurz vor Spielbeginn und hierbei entscheiden Zeit und Geschicklichkeit über die Platzierung der Spieler. Spieler, die ein Level nicht bewältigen, scheiden aus. Nach Auswertung der Videos gibt Zero die jeweils aktuelle Reihung bekannt. Ziel des Spiels ist es, durch Punktehochstand den Sieg zu erringen und einen auf den Spieler individuell zugeschnittenen Preis zu kassieren. Bald wird Jan klar: Er spielt um Katjas Leben packend bis zur letzten Seite: ein Jugend-Thriller, in dem alles auf dem Spiel steht! über den Autor und weitere Mitwirkende Mara Lang, geboren 1970 in Wien, begann in ihrer Jugend zu schreiben, als ihr der Lesestoff ausging. Sie wollte ursprünglich Filmregisseurin werden, absolvierte dann aber die Ausbildung zur Diplompädagogin und fabriziert heute Kopfkino für ihre Leser. Ihr Fantasy-Debut Masken erschien 2012 bei Knauer, inzwischen veröffentlicht sie auch Spannungsromane. Mehr über die Autorin unter [www.mara-lang.com](http://www.mara-lang.com)